

jogos valendo dinheiro de verdade

Na informática, o jogo online é um tipo de jogo eletrônico (videojogo) jogados via Internet, onde um jogador com um computador, game, gets, televisão ou outros tipos de aparelhos eletrônicos conectado a rede, pode jogar com outros jogadores[1] sem que ambos precisem estar no mesmo ambiente.[2] Sem sair de casa, o jogador pode desafiar em tempo real adversários que estejam em outros lugares do mundo (como se estivessem lado a lado), abrindo novas perspectivas de diversão.

No entanto, atualmente alguns fatores dificultam a disseminação: o alto preço da conexão de banda larga e das mensalidades que muitos jogos exigem. Também há de considerar que muitos deles exigem atualização constante do equipamento, elevando o custo da diversão, a grande maioria dos jogos apresenta também moedas virtuais que podem ser adquiridas em troca de moeda real.

A história dos jogos online remonta aos primeiros dias da rede de computadores baseada em pacotes na década de 1970.[3] Um dos primeiros exemplos de jogos online são os MUDs,[4] incluindo o primeiro, MUD1, que foi criado em 1978 e originalmente confinado a uma rede interna antes de se tornar conectado a ARPANet em 1980.[5] Jogos comerciais seguiram na década seguinte, com Islands of Kesmai, o primeiro RPG online comercial,[6] estreando em 1984,[5] bem como jogos mais gráficos, como os jogos de ação MSX LINES em 1986,[7] o simulador de voo Air Warrior em 1987 e o jogo Go online do Famicom Modem em 1987.[8]

Em 1991, foi criado o primeiro jogo on-line comercial: uma versão do jogo 1285 de xadrez da Apple para o computador Apple I que acompanhava a ferramenta Java Connect.[9] Era jogado via ligação direta (local ou internacional) usando a linha telefônica convencional de um jogador a